ARKUSZ KAMPANII

Lato | Zima

				32.3					183.3 21.4										129.3
				183.3					183.3										184.1
																			137.2

Nazwa drużyny

Zasoby Frosthaven:

Inspiracja:

Całkowita wartość obrony:

Żołnierze:

Poz. 1

Poz. 2

Poz. 3

Poz. 4

Naklejki kampanii:

Morale	Obrona
20	161.3
19	
18	
17	+15
16	
15	
14	
13	
12	+10
11	
10	
9	+5
8	
7	
6	+0
5	
4	
3	-5
2	
1	-10
0	126.1

Profity straży miejskiej

X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐
X:☐☐☐ X:☐☐☐ X:☐☐☐

19.2 / 178.3 — Zastąp jedną kartę (-10) jedną kartą (+30), a jedną kartę (-20) zastąp kartą „Zyskaj jeden surowiec materiałowy".

17.2 / 166.4 — Zastąp dwie karty (+10) dwiema kartami (+30), a jedną kartę (-20) zastąp kartą „Zyskaj dwa surowce materiałowe".

151.3 / 194.3 — Zastąp jedną kartę (-10) jedną kartą (+10).

91.4 / 157.3 — Zastąp dwie karty (+0) jedną kartą (+10).

130.3 / 104.1 — Zastąp dwie karty (+10) dwiema kartami (+10) „Zyskaj Korzyść na ten cel".

167.2 / 175.1 — Dodaj jedną kartę (+30).

180.3 — Dodaj dwie karty (+0) „Zyskaj jedną Skórę".

41.1 — Dodaj dwie karty (+0) „Zyskaj jedno Drewno".

192.1 — Dodaj dwie karty (+0) „Zyskaj jeden Metal".

Dobrobyt: 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9

Postacie w stanie spoczynku

Gracz	Postać	Klasa	Poziom	Profity	Biegłości	Gracz	Postać	Klasa	Poziom	Profity	Biegłości